

Название: Игра «Подскажи словечко»

Возрастная категория: 4-7 ЛЕТ

Цель: Автоматизация звуков в словах и рифмовках.

Приоритетная область развития ребенка: речевое развитие

Алгоритм игры:

Этапы освоения д/пособия	Содержание деятельности педагога
Первое знакомство	Педагог предлагает ребенку рассмотреть картинку , затем проговаривает чистоговорку-рифмовку и просит ребенка повторить.
Обсуждение правил игры	Педагог , произносит начало фразы, а ребенок заканчивает предложение подходящим по звучанию и рифме словом.
Совместное обсуждение изменений правил игры	Педагог предлагает ребенку придумать рифму к любому предмету на картинке, и за каждую рифму ребенок получает фишку.
Практическое использование игры	Можно использовать в индивидуальной и подгрупповой форме.
Рефлексия по итогам игры	Четкое и правильное произнесение всех звуков. Подбор слов-рифмовок к заданной картинке.

Варианты использования игрового пособия для развития ребенка в различных образовательных областях

Область	Варианты использования дидактического пособия
Художественно-эстетическое развитие	Нарисовать, вылепить или разукрасить персонажей картинки.
Речевое развитие	Проговаривание чистоговорок, подбор рифмы к заданным предметам. Развитие слоговой структуры слова, грамматического строя речи.
Познавательное развитие	Каждый участник в конце игры считает фишки и сравнивает у кого больше, а у кого меньше и на сколько.
Социально-коммуникативное развитие	Командно-соревновательные игры «Кто быстрее и точнее»
Физическое развитие	Развитие мышц артикуляционного аппарата и фонематического восприятия.

Авторы составители:
Учитель-логопед
Дмитриева Ольга Анатольевна.

ПАСПОРТ
дидактического материала
»ПОДСКАЖИ СЛОВЕЧКО«»